



Κανονισμοί 3x3

Γήπεδο και μπάλα

- Το παιχνίδι διεξάγεται στο μισό γήπεδο της καλαθοσφαίρισης, σε ένα καλάθι.
- Η μπάλα που χρησιμοποιείται για όλες τις κατηγορίες είναι μεγέθους 6.
- Στις κατηγορίες U11 και U13 χρησιμοποιείται μπάλα μεγέθους 5.

Ομάδες

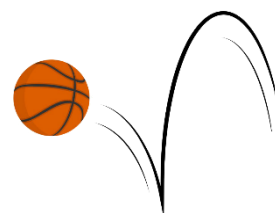
- Κάθε ομάδα αποτελείται από τρεις (3) έως τέσσερις (4) παίκτες. Σε κάθε παιχνίδι έχουν δικαίωμα συμμετοχής τρεις (3) παίκτες που αγωνίζονται και ένας (1) αναπληρωματικός.
- Κάθε ομάδα δικαιούται όσες αλλαγές παικτών θέλει.
- Κάθε αθλητής μπορεί να αγωνιστεί μόνο με μία ομάδα στο Τουρνουά.

Ξεκίνημα του παιχνιδιού

- Η ομάδα που θα κερδίσει στο στρίψιμο του νομίσματος (κορώνα – γράμματα) κερδίζει και την κατοχή της μπάλας, είτε στην αρχή του παιχνιδιού, είτε σε ενδεχόμενη παράταση.

scoring system

- Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται μέσα από την γραμμή των 6μ.75 μετράει για ένα (1) πόντο.
- Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται έξω από την γραμμή των 6μ.75 μετράει για δύο (2) πόντους.
- Ένας παίκτης θεωρείται εκτός της γραμμής των 6μ.75, όταν και τα δύο του πόδια πατούν εκτός.
- Κάθε εύστοχη ελεύθερη βολή μετράει για ένα (1) πόντο.

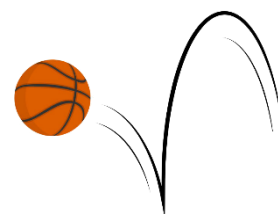


Διάρκεια παιχνιδιού / Νικήτρια ομάδα αγώνα

- Η κανονική διάρκεια ενός αγώνα είναι μια (1) περίοδος των δέκα (10) λεπτών.
- Ο χρόνος σταματάει μόνο κατά την διάρκεια των ελεύθερων βολών και στα τελευταία 2 λεπτά του αγώνα όποτε η μπάλα είναι νεκρή.
- Δεν υπάρχουν επαναφορές.
- Η επίθεση ξεκινάει με check ball από την άμυνα στην κορυφή.
- Η ομάδα που θα σκοράρει περισσότερους πόντους κερδίζει τον αγώνα.
- Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει 21 πόντους ή περισσότερους κερδίζει αυτόματα τον αγώνα ακόμα και πριν ολοκληρωθεί η κανονική διάρκεια.
- Εάν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο στη λήξη της κανονικής διάρκειας οδηγούμαστε σε παράταση. Πριν ξεκινήσει η παράταση υπάρχει διακοπή 1 λεπτού.
- Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει δύο (2) πόντους στην παράταση κερδίζει τον αγώνα.
- Μια ομάδα χάνει τον αγώνα με μηδενισμό, εάν δεν παρουσιαστεί στην προγραμματισμένη ώρα, στο γήπεδο, με τρεις αθλητές.

Foul / Ελεύθερες βολές

- Μια ομάδα μπαίνει στην φάση των ομαδικών σφαλμάτων (fouls) μόλις διαπράξει το 6ο ομαδικό σφάλμα.
- Παίκτης ο οποίος διαπράττει 6 φάουλ σε έναν αγώνα, αποβάλλεται. Η ομάδα μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται ακόμα και με δύο (2) παίκτες. Πρέπει όμως απαραίτητα να ξεκινήσει τον αγώνα με τρεις (3)
- Στα φάουλ κατά την προσπάθεια για σουτ μέσα από την γραμμή του τρίποντου δίνεται μια (1) ελεύθερη βολή.
- Στα φάουλ κατά την προσπάθεια για σουτ έξω από την γραμμή του τρίποντου δίνονται δύο (2) ελεύθερες βολές.
- Σε περίπτωση φάουλ κατά την προσπάθεια για σουτ και ταυτόχρονα εύστοχο καλάθι δίνεται μια (1) επιπλέον ελεύθερη βολή.
- Εάν η επιτιθέμενη ομάδα κερδίσει το επιθετικό ριμπάουντ μπορεί να σκοράρει άμεσα χωρίς πάσα.
- Εάν η αμυνόμενη ομάδα κερδίσει το ριμπάουντ πρέπει να βγάλει την μπάλα έξω από την γραμμή των 6μ.75, είτε ντριπλάροντας, είτε πασάροντας.
- Κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ελεύθερων βολών μπορούν και οι επιθετικοί και οι αμυντικοί να διεκδικήσουν το ριμπάουντ.
- Οι επιθετικοί μπορούν να βάλουν αμέσως καλάθι. Οι αμυντικοί για να επιτύχουν καλάθι πρέπει να βγάλουν την μπάλα έξω από την γραμμή των 6μ.75, είτε ντριπλάροντας, είτε πασάροντας.
- Η επαναφορά μετά από foul γίνεται έξω από την γραμμή των 6μ.75 με πάσα από τον αντίπαλο (check).
- Σε περίπτωση τεχνικής ποινής – αντιαθλητικού φάουλ η ομάδα που το κέρδισε εκτελεί μία βολή και παίρνει την επόμενη κατοχή.



Χρόνος επίθεσης

Κάθε ομάδα πρέπει να έχει ολοκληρώσει την επιθετική της ενέργεια σε χρόνο δεκατεσσάρων (14) δευτερολέπτων, αλλιώς αλλάζει η κατοχή της μπάλας.

Κατοχή μπάλας

Μετά από επίτευξη καλαθιού:

Μετά από καλάθι, η μπάλα αλλάζει κατοχή.

Παίκτης από την ομάδα που δέχθηκε το καλάθι πρέπει να βγει από την γραμμή του τρίποντου είτε με πάσα σε παίκτη έξω από την γραμμή είτε με ντρίμπλα.

Μετά από άστοχο σουτ:

1. Εάν ακολουθήσει επιθετικό ριμπάουντ, η επιτιθέμενη ομάδα μπορεί να άμεσα να πετύχει καλάθι
2. Εάν ακολουθήσει αμυντικό ριμπάουντ, η αμυνόμενη ομάδα πρέπει να βγάλει την μπάλα έξω από την γραμμή του τρίποντου.

Μετά από κλέψιμο, λάθος κ.α. η μπάλα σε κάθε περίπτωση πρέπει να βγει εκτός από την γραμμή του τρίποντου.

Σε κάθε περίπτωση αλλαγής κατοχής εξ αιτίας παράβασης (π.χ. βήματα), η αλλαγή της μπάλας γίνεται από τον αμυνόμενο στον επιτιθέμενο στην κορυφή του τρίποντου με check ball

Όταν η μπάλα βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου, επαναφέρεται από το σημείο από το οποίο βγήκε έξω.

Αλλαγές

Οι αλλαγές επιτρέπονται από οποιοδήποτε ομάδα όταν ο χρόνος είναι νεκρός, πριν το check ball με την άδεια του διαιτητή.

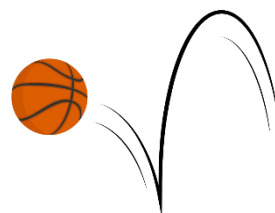
Time-out

Κάθε ομάδα δικαιούται από ένα (1) time-out των 30".

βαθμολογία

Εάν δύο ομάδες ισοβαθμίσουν ακολουθούμε με τη σειρά:

- Μεταξύ τους αποτέλεσμα
- Συνολική διαφορά πόντων (goal average)
- Καλύτερη επίθεση



Αποβολή παικτών

- Ένας παίκτης, ο οποίος διαπράττει δυο αντιαθλητικά foul ή δέχεται 2 τεχνικές ποινές (ή 1+1 τα παραπάνω) στο ίδιο παιχνίδι αποβάλλεται από τον διαιτητή.
- Επίσης, η διοργανώτρια αρχή μπορεί να αποβάλλει αθλητές για πράξεις βίας, για προφορική ή φυσική επιθετικότητα.
- Οι διοργανωτές μπορούν, επίσης, να αποβάλλουν ολόκληρη την ομάδα από την διοργάνωση σε περίπτωση που διαπιστώσουν ότι μέλη αυτής έχουν συμπεριφορά που δεν συνάδει με το φίλαθλο πνεύμα που η διοργάνωση προάγει.

Διαιτητές - Γραμματεία

Στο κάθε αγώνα υπεύθυνος είναι ένας (1) διαιτητής, ο οποίος διευθύνει τον αγώνα, ενώ υπάρχει μία (1) γραμματεία και ένας (1) χρονομέτρης.

Γενικά

Οι αγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να έχουν σωστή αθλητική συμπεριφορά να σέβονται τους διαιτητές, τους αντιπάλους, τους διοργανωτές και τις εγκαταστάσεις.

